



# Liga Barrial Napo Gangotena

## HOJA DE VOCALÍA No. 2

Categoría: Senior Fecha: Domingo - Marzo 22, 2026 Hora: 11:00 Cancha: Cancha 1

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 1 Vocal: \_\_\_\_\_

BLACK POWER					
					<b>11</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Willington Rea
✓		⚽x5			2 - Angel Flores
✓		⚽x1			6 - Jeremy Nuñez
✓					8 - Fernando Leon
✓					9 - Richar Valles
✓		⚽x3			16 - Dilan Otuna
✓					17 - Erik Camacho
✓					21 - Alen Arandi
✓		⚽x1			80 - Wilson Pino
✓		⚽x1			99 - Ivan Rivera

Jugadores sancionados en la vocalía No.2  
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	<b>\$ 0.00</b>
-----------------------	----------------

C.D. ESVEMETAL					
					<b>0</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					6 - Mauricio Loachamin
✓					8 - Bryan De La Cruz
✓					11 - Danny Topon
✓					17 - Carlos Topon
✓					18 - Victor Guachamin
✓					25 - Adrian Tipan (*J)
✓			⚽x1		28 - Juan Topon
✓					99 - Kevin Topon
✓					150 - Victor Ushcasina

Jugadores sancionados en la vocalía No.2  
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	<b>\$ 0.00</b>
-----------------------	----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Barrial Napo Gangotena, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Barrial Napo Gangotena.



## Liga Barrial Napo Gangotena HOJA DE VOCALÍA No. 2

### INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Black Power (11) - C.D. Esvemetal (0), por lo demás sin novedad.

<b>Puntuación del árbitro:</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

**Equipo:** \_\_\_\_\_

**Nombre:** ROUSE \_\_\_\_\_

### INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

**Tarjetas Amarillas del equipo C.D. Esvemetal:**

\* No. 28 - Juan Topon

**Nombre:** LUIS OROBIO \_\_\_\_\_

